

Obsah



VISUAL BASIC	1
PROSTŘEDÍ	1
TYPY DAT	2
Proměnné a jejich identifikátory	2
Deklarace konstant	3
Celočíselné proměnné	3
<i>Byte</i>	4
<i>Integer</i>	4
<i>Long</i>	4
Desetinné typy	4
Řetězcový typ String	4
Logický typ Boolean	5
PŘÍRAZOVACÍ PŘÍKAZ	5
PŘÍKAZY PRO VÝPIS NA MONITOR A PRO ČTENÍ Z KLÁVESNICE	5
MsgBox řetězec	5
MsgBox (řetězec, x, title)	5
InputDialog	6
TYPE MISMATCH	6
KOMENTÁŘE	6
<i>Ladění (hledání chyb programu)</i>	6
OPERÁTORY	7
Priorita operátorů	7
MATEMATICKÉ FUNKCE	8
<i>Generování náhodných celých čísel</i>	8
KONVERZNÍ FUNKCE	9
ŘÍDÍCÍ PROGRAMOVÉ STRUKTURY	9
If - podmíněný příkaz	9
For - cyklus řízený parametrem	11
Do-Loop - cyklus řízený podmínkou	12
Select Case	13
Strukturogramy	14
ALGORITMIZACE: HLEDÁNÍ MAXIMA (PŘÍP. MINIMA)	14
POLE	15
<i>Testování</i>	16
FUNKCE	16
Deklarace funkce	19
Volání funkce	20
POKYNY K TVORBĚ PROGRAMŮ	20
CHYBAMI SE ČLOVĚK UČÍ	24