

## Obsah

<b>Prostředí IDE Visual C#</b> .....	<b>2</b>
Projekty .....	6
Způsob odsazování (indent style).....	7
<b>Ladění programu</b> .....	<b>9</b>
Nabídka Debug .....	10
<b>Datové typy</b> .....	<b>11</b>
Logický typ bool .....	12
Typ char .....	12
Celočíselné datové typy byte, short, int, long .....	13
Datové typy s pohyblivou čárkou (float, double).....	14
Pole .....	14
Typ string .....	17
Implicitní a explicitní datová konverze a kontrola rozsahu.....	17
Checked: Kontrola rozsahu za běhu .....	19
<b>Přiřazovací příkaz</b> .....	<b>19</b>
<b>Výstup Write a WriteLine</b> .....	<b>20</b>
Formátovací řetězce .....	21
<b>Vstup ReadLine</b> .....	<b>23</b>
<b>Komentáře</b> .....	<b>23</b>
<b>Operátory</b> .....	<b>24</b>
Aritmetické operátory .....	24
Relační operátory .....	24
Logické operátory .....	25
Úsporné výrazy .....	26
<b>Matematické funkce</b> .....	<b>27</b>
Náhodná čísla .....	28
<b>Funkce pro práci s řetězci</b> .....	<b>29</b>
<b>Složený příkaz</b> .....	<b>30</b>
<b>Programové řídicí struktury</b> .....	<b>30</b>
if .....	30
Podmíněný operátor (podmíněný výraz) .....	31
switch .....	33
for .....	34
while .....	38
Vývojové diagramy .....	39
<b>Vlastní funkce</b> .....	<b>40</b>
Funkce vracející jednu hodnotu nebo pole.....	41
Pole jako vstupní parametr .....	42
Funkce typu void.....	42
Předávání parametrů hodnotou a odkazem .....	42
Předávání pole hodnotou.....	44
Viditelnost proměnných (lokální a globální proměnné).....	45
<b>Konverze z VBA do C#</b> .....	<b>47</b>