

# Obsah

<b>VISUAL BASIC</b> .....	<b>1</b>
<b>PROSTŘEDÍ</b> .....	<b>1</b>
<b>TYPY DAT</b> .....	<b>2</b>
PROMĚNNÉ A JEJICH IDENTIFIKÁTORY.....	2
DEKLARACE KONSTANT.....	2
ROZSAH PLATNOSTI PROMĚNNÝCH A KONSTANT.....	2
CELOČÍSELNÉ PROMĚNNÉ.....	3
Byte.....	3
Integer.....	3
Long.....	3
DESETINNÉ TYPY.....	3
Přiřazování do proměnné.....	3
ŘETĚZCOVÝ TYP STRING.....	3
Přiřazování do proměnné.....	4
LOGICKÝ TYP BOOLEAN.....	4
TYP DATE.....	4
TYP OBJECT.....	4
TYP VARIANT.....	4
VÝČTOVÝ TYP (ENUM).....	4
<b>PŘIŘAZOVACÍ PŘÍKAZ</b> .....	<b>5</b>
<b>FUNKCE MSGBOX A INPUTBOX</b> .....	<b>5</b>
MsgBox TEXT,X,TITLE.....	5
INPUTBOX.....	5
Poznámky.....	5
Ladění.....	6
<b>KOMENTÁŘE</b> .....	<b>6</b>
<b>OPERÁTORY</b> .....	<b>6</b>
PRIORITA OPERÁTORŮ.....	7
<b>MATEMATICKÉ FUNKCE</b> .....	<b>7</b>
<b>FUNKCE PRO PRÁCI S ŘETĚZCI</b> .....	<b>8</b>
<b>KONVERZNÍ FUNKCE</b> .....	<b>8</b>
<b>ŘÍDÍCÍ PROGRAMOVÉ STRUKTURY</b> .....	<b>9</b>
IF - PODMÍNĚNÝ PŘÍKAZ.....	9
FOR - CYKLUS ŘÍZENÝ PARAMETREM.....	9
DO-LOOP - CYKLUS ŘÍZENÝ PODMÍNKOU.....	10
SELECT CASE.....	11
STRUKTUROGRAMY.....	11
<b>POLE</b> .....	<b>12</b>
DYNAMICKÁ POLE.....	13
<b>SUBRUTINY A FUNKCE</b> .....	<b>14</b>
DEKLARACE FUNKCE A SUBRUTINY.....	15
Deklarace funkce a subrutiny, které vracejí dvě hodnoty.....	15
VOLÁNÍ FUNKCE A SUBRUTINY.....	16
SROVNÁNÍ POUŽITÍ FUNKCE A SUBRUTINY.....	16
LOKÁLNÍ A GLOBÁLNÍ PROMĚNNÉ.....	16
PARAMETRY VOLANÉ ODKAZEM A HODNOTOU.....	17
Pro pokročilé: Funkce s proměnným počtem parametrů.....	17
<b>PRÁCE SE SOUBORY</b> .....	<b>17</b>
OPEN: ZPŮSOB OTEVŘENÍ SOUBORU.....	17
Close.....	18
Seek.....	18
Kill.....	18
Dir.....	18
SEKVENČNÍ ZÁPIS DO SOUBORU.....	18
Print.....	18
Write.....	19
SEKVENČNÍ ČTENÍ ZE SOUBORU.....	19
Print-Line input.....	19
Write-Input.....	21
BINÁRNÍ SOUBORY: NÁHODNÉ ČTENÍ I ZÁPIS.....	21
Pro pokročilé.....	22
<b>POKYNY K TVORBĚ A LADĚNÍ PROGRAMŮ</b> .....	<b>22</b>
<b>VERZE JAZYKA VISUAL BASIC</b> .....	<b>24</b>